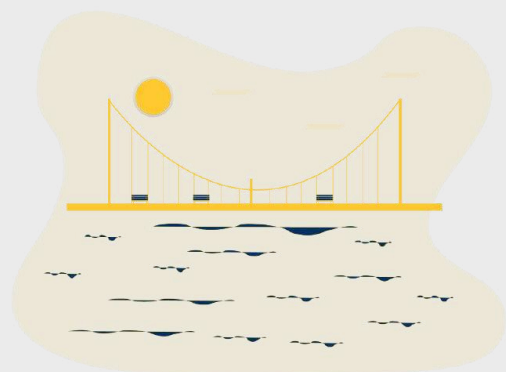


## Бизнес-игра «Мост»

Деловая игра «Мост» дает участникам практические уроки по эффективной работе в команде. Участники должны работать вместе, как единая организация, в индивидуальных командах и подгруппах, над строительством гигантской модели моста. Работая в строительной компании, участники осознают силу сотрудничества, поймут влияние как процесса, так и духа командной работы, оценят важность совместного использования ресурсов и знания общей цели для достижения выдающихся результатов



Узнать больше об игре!



**Длительность:**  
2 часа



**Количество команд:**  
Не имеет значения



**Количество участников в команде:**  
6-12 человек



**Общее количество участников:**  
от 12 до 500 человек



**Целевая аудитория:**  
сотрудники вне зависимости от статуса



**Формат:**  
Очный. Не проводится онлайн



## Что получают участники

Проведение игры «Мост» дает наибольший эффект при решении таких задач, как:

Повышение эффективности работы команды

Уменьшение количества ошибок и переделок

Согласование личных целей с конечными результатами

Правильное распределение ролей в команде

Эффективное использование ресурсов

Построение эффективной коммуникации

Во время прохождения программы участники:

- Достигнут главного результата игры – повышение эффективности работы команды
- Добьются общеорганизационных целей с помощью совместной работы
- Научатся правильно использовать ресурсы и таланты каждого члена команды
- Осознают важность лидерства, направленного не только на достижение цели, но и на достижение удовлетворенности от проделанной работы команды
- Сформируют атмосферу открытости и взаимопомощи в компании при четкой ориентации на бизнес-результат
- Поймут важность распространения информации и как это влияет на увеличение эффективности работы.

## Детали игры

Жители «Черепашьего острова», который представляет собой уникальной красоты коралловый риф и где обитают редкие виды черепах, обратились к компании «Coral Banks Construction Company» за помощью в разработке решения, которое помогло бы сохранить красоту острова и при этом не помешать развитию туристической индустрии. Участники игры являются сотрудниками строительной компании. Их главная задача – построить мост, который сохранял бы риф от загрязнения, был безопасен для населяющих его существ и позволял бы людям наслаждаться прекрасными видами коралловых рифов.



Участники делятся на команды (6-12 человек) и выбирают бригадира своей команды, который будет общаться через менеджера проекта со всеми остальными бригадирами. Менеджер проекта выбирается из бригадиров. Задача менеджера проекта – быть лидером, мотивировать строителей, следить за временем, координировать процесс, оказывать поддержку и сдать объект заказчику. В начале игры бригадирам раздаются строительные спецификации и строительные материалы. Каждая бригада строит отдельную часть большого моста. Задача бригадиров распределить роли и организовать рабочий процесс внутри своей бригады, чтобы максимально быстро и качественно построить свою часть моста.

Периодически менеджер проекта вызывает всех бригадиров для того, чтобы понять, где и у кого какие сложности и что нужно, чтобы их устранить.

После того, как каждая команда построит свою часть моста, команды должны соединить все части в единую конструкцию – большой мост.

При строительстве моста участники должны помнить, что проект должен быть сдан в соответствии с двумя критериями – качество (мост должен быть сделан согласно спецификациям) и время (установленный заказчиком срок – 80 минут).