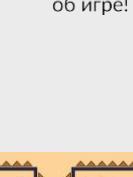


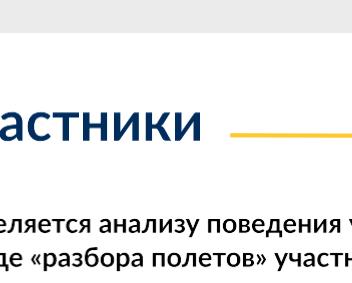
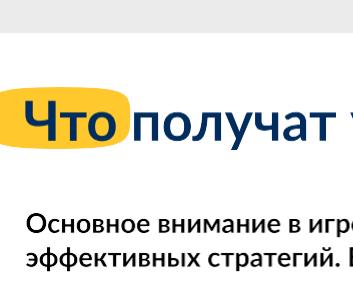
## Бизнес-игра «Золото Королей пустыни»

Игра «Золото Королей пустыни» моделирует процесс организации командной работы с целью достижения измеряемых результатов в условиях конкурентной борьбы. Главным результатом игры является умение принимать верные решения с помощью тщательного планирования, разработки стратегии и ясного видения общей цели.

Немного фактов об игре: за 13 лет на рынке России и СНГ в игре приняли участие более 7 000 участников из более чем 50 компаний.



Узнать больше  
об игре!



**Длительность:**  
3-4 часа



**Количество команд:**  
Не имеет значения



**Количество  
участников в команде:**  
3-6 человек



**Общее количество  
участников:**  
от 12 до 500 человек



**Целевая аудитория:**  
сотрудники вне  
зависимости от статуса



**Формат:**  
Очный. Не проводится  
онлайн

## Что получат участники

Основное внимание в игре уделяется анализу поведения участников и обсуждению наиболее эффективных стратегий. В ходе «разбора полетов» участники сами приходят к ответу на следующие вопросы:

- Как следовать четко намеченному плану, не поддаваясь давлению времени и всеобщему ажиотажу?
- Как правильно сбалансировать усилия между простым выживанием и достижением значимых результатов?
- Как ориентироваться на продуктивность и достижение максимально возможного результата при планировании своих действий.
- Какова роль информации как ресурса, как её анализировать и применять? Стоит ли рисковать, если нет уверенности в полезности источника информации?
- Какую роль играет критическое самонаблюдение в процессе реализации плана?
- Где проходит тонкая грань между активностью и продуктивностью?
- Как изменяется удельная стоимость неправильного решения на этапе планирования и в процессе игры?
- Как эффективно организовать работу в команде, чтобы использовать сильные стороны каждого из ее участников?
- Как поставить чёткую цель и достичь её?
- Как реагировать на риски и как ими управлять?

Ответы на эти и многие другие вопросы позволяют участникам усвоить наиболее эффективные модели поведения.

Повышение эффективности планирования

## РЕЗУЛЬТАТ

Умение видеть общую картину событий и просчитывать действия на несколько шагов вперед

Умение видеть и использовать все существующие возможности

Повышение эффективности управленческих решений

Повышение эффективности внутренних бизнес-процессов

Умение менять тактику при изменении ситуации

Умение правильно расставлять приоритеты, выделять главное и второстепенное

## Детали игры

Старая легенда гласит, что где-то далеко в горах пустыни давным-давно было спрятано Золото Королей. Многие тратили свои жизни на поиск этого Золота. Недавно место, где хранится золото, было найдено.

Миссия участников: пройти по пескам пустыни в горы, добыть максимальное количество золота, благополучно вернуться на базу, продать золото в банк и получить наилучший измеряемый в денежном выражении результат. Стоит отметить, что не всем командам удается вернуться обратно.

Участникам дается 25 дней на то, чтобы дойти до гор, добыть как можно больше золота и вернуться на базу. В каждой команде 3-5 человек. В рамках игры участники должны выбрать стратегию похода (можно идти напрямую через пустыню, можно через поселения бедуинов и оазисы, или же через Страшную Гробницу Королей, которая несет в себе разные опасности). Также команды должны выбрать, где будут пополняться запасы еды и воды; решить, нужно ли покупать палатки, компасы или лучше взять с собой больше наличных денег.

Перед началом похода у участников есть возможность обратиться к старцу, который много знает о пустыне и может поделиться информацией о песчаных бурях, изменениях погоды, источниках воды и опасностях в гробнице Королей. Однако по условиям игры любой совет старца стоит участникам времени, поэтому команды должны не только принять решение просить или не просить совета у старца, но и учсть потерю времени при планировании похода.

Погода переменива в пустыне, участников ждут песчаные бури, жара, что сильно влияет на расход необходимой воды и пищи, а еще существует опасность просто потеряться в пустыне.

Каждый день участники должны принимать решения, расставлять приоритеты, планировать, и работать в команде и тогда, возможно, их ждет победа!

## Как это происходит

Конкурирующие команды получают задание пройти через пустыню в горы и вернуться на базу, взяв с собой как можно больше золота. В пустыне игроков ждут смертельные опасности. В среднем до 20% команд погибают из-за несогласованности действий и неоптимального расходования ресурсов. Победители, сумевшие выстроить командную работу по четко разработанному плану, возвращаются на базу раньше других и продают свое золото по самой высокой цене.