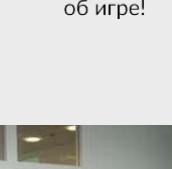
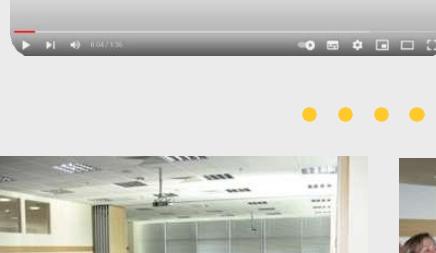
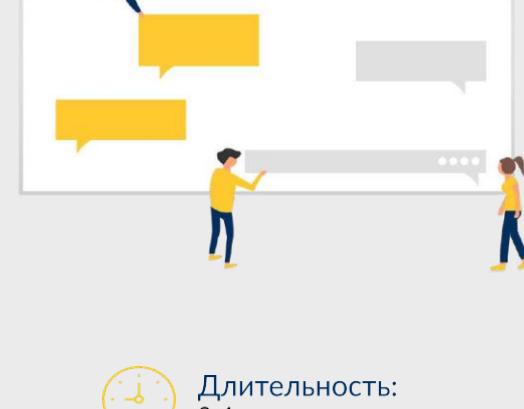


## Бизнес-игра «Совет Мудрейших»

Игра «Совет Мудрейших» направлена на развитие личной эффективности и лидерских навыков. Главная задача, которую предстоит решить игрокам – это баланс между достижением конкретных бизнес-результатов и выстраиванием эффективных взаимоотношений с людьми. Эта задача усложняется условиями жесткой конкуренции, ограниченностью ресурсов и времени, нехваткой и противоречивостью поступающей информации. Цель игры – усвоение наиболее продуктивных установок в поведении, которые позволят добиваться успеха в реальном бизнесе.



Узнать больше  
об игре!



**Длительность:**  
3-4 часа



**Количество команд:**  
9 или 12 команд



**Количество  
участников в команде:**  
2-5 человек



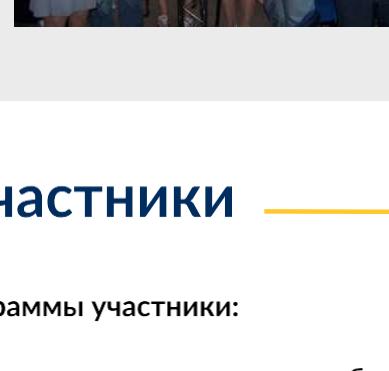
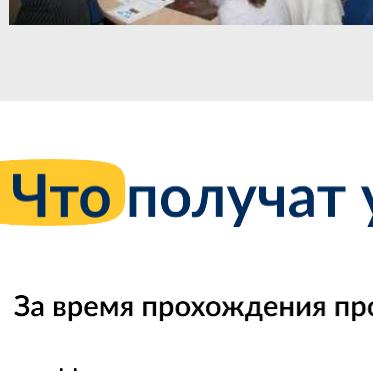
**Общее количество  
участников:**  
от 18 до 200 человек



**Целевая аудитория:**  
сотрудники вне  
зависимости от статуса



**Формат:**  
Очный. Не проводится  
онлайн



## Что получат участники

За время прохождения программы участники:

- Научатся достигать максимальных результатов в работе, сохраняя при этом позитивные отношения в коллективе
- Узнают, как управлять взаимоотношениями с точки зрения результативности
- Увидят на примере, как происходит разрыв между собственными действиями и их восприятием в коллективе, намерением и действиями.
- Поймут различия между информацией и прикладным знанием
- Научатся получать и применять информацию в ситуации высокой неопределенности – для достижения наиболее высоких результатов
- Осознают, что культура в организации начинается с каждого сотрудника.

Стратегическое видение целей компании

## РЕЗУЛЬТАТ

Повышение общего уровня корпоративной культуры

Повышение личной эффективности сотрудников при взаимодействии с коллегами

Развитие умения быстро принимать самостоятельные решения в ситуациях высокой неопределенности

Предотвращение конфликтов между в коллективе

Создание психологического фундамента для реализации корпоративных изменений

Трансляция корпоративных целей и ценностей для большого числа сотрудников

## Детали игры

Участники моделирующей игры делятся на 9 или 12 команд по 2 – 5 человек в каждой. Каждая команда представляет собой общину, жители которой занимаются определенным видом ремесла: это артисты, учителя, лекари, плотники, исследователи, воины, купцы, ювелиры и т. д. Каждая из общин имеет возможность войти в «Совет мудрейших».

Миссия каждой команды (общины) состоит в том, чтобы набрать максимальное количество очков, заключая сделки с другими общинами и обмениваясь ресурсами и информацией. Однако этого не достаточно для победы, поскольку второй частью игровой миссии, является успешное прохождение теста Shumas. Для этого необходимо добиться почти безупречной репутации в глазах других участников. Тест Shumas проводится в конце игры. Каждый участник оценивает команды, которые участвовали в проекте с указанием того, какие показатели Shumas не были выполнены.

Только те, кто сумеет достичь наивысших результатов, и в то же время соответствовать таким критериям, как Честность, Доверие, Уважение, Учет Интересов Других Сторон, Этичность (это могут быть ценности Вашей компании) – будут удостоены чести войти в «Совет мудрейших» при дворе короля Артура.

Капитал каждой общине состоит из монет, драгоценных камней и информации. Команды должны проанализировать имеющуюся у них информацию, определить, что важно, а что нет, и затем решить обмениваться или не обмениваться информацией и ресурсами с другими командами и на каких условиях. Стоит отметить, что участникам необходимо принимать решения и проявлять инициативу в выполнении поставленных задач, не имея четких инструкций и в условиях нехватки информации.

В течение всей игры и только в рамках взаимодействия с другими общинами / командами участники могут продавать, дарить, обмениваться или покупать монеты, драгоценные камни и информацию. Выигрывают те команды, которые набирают максимальные финансовые результаты и максимальные результаты по тесту Shumas.

## Как это происходит

Миссия каждой команды (общины) состоит в том, чтобы набрать максимальное количество очков, заключая сделки с другими общинами. Однако этого не достаточно для победы. Второй, не менее важной частью игровой миссии, является успешное прохождение «Испытания мудрейших». Для этого необходимо добиться почти безупречной репутации среди других участников, а именно репутации команды, которая проактивно создаёт культурную среду, где все команды могут развиваться и достигать максимальных результатов. Только те, кто сумеет достичь наивысших результатов, и в то же время соответствовать критериям Честности, Доверия и Уважения, будут удостоены чести войти в «Совет мудрейших» при дворе короля Артура.