

Бизнес-игра «Экспресс»

Проект «Экспресс» - это яркий образец организации рабочих процессов в команде и отличная проверка слаженности команды во время проектной работы!

Из простых материалов команды строят единую конструкцию, которая послужит наглядной иллюстрацией для оценки слаженности команды.

Различные конфигурации игры, позволяют легко адаптировать ее под широкий спектр ситуаций.



Узнать больше об
игре!



Длительность:
3-3.5 часа



Количество команд:
Не имеет значения



Количество участников в команде:
7-12 человек



Общее количество участников:
от 20 до 250 человек



Целевая аудитория:
сотрудники вне зависимости от статуса



Формат:
Очный. Не проводится онлайн



Что получают участники

Во время прохождения программы участники:

- Создадут единый командный проект, от разработки до воплощения и испытаний
- Потренируются в умении определять и отслеживать зоны ответственности при совместной работе
- Получат опыт выработки совместных решений и поиска нестандартных вариантов
- Смогут получить обратную связь от тренеров по итогам работы. Узнают характерные особенности продемонстрированного командного поведения, сильные стороны и зоны ближайшего развития команды.
- Переживут яркие эмоции: азарт, драйв, радость победы.

Детали игры

Участники объединяются в команды. Каждая группа строит трассу, по которой будет двигаться экспресс (мяч). Трасса поделена на участки. Каждая команда обеспечивает безопасный проезд по своему участку. Трасса должна быть единой, т.е. не иметь разрывов. Финальное испытание является общекомандным упражнением и требует слаженной работы всех строительных команд. Во время работы команд тренеры наблюдают за процессом и фиксируют знаковые события. На основе этой информации строится сессия обратной связи: рассказ о проявленных особенностях коллектива, рекомендации по дальнейшему развитию.

В зависимости от пожеланий, акцент на мероприятии можно сделать на различных темах: Эффективная коммуникация, эффективное распределение ролей в команде, эффективное FX-взаимодействие, управление проектами. Игра послужит хорошей практикой для отработки соответствующих навыков после тематических тренингов. Обсуждение результатов игры может быть организовано в формате фасилитации, когда участники сами формулируют выводы и рекомендации.