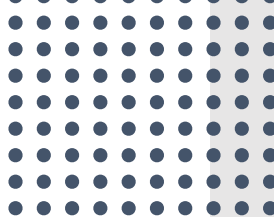


«Ожившие полотна»



#сплочение команды #КОММУНИКАЦИЯ #различия в восприятии #искажение информации #качество коммуникации #качество результата #активное слушание #диалог #сотрудничество #работа в команде



Длительность:
3-4 часа



Формат:
Очный. Не проводится онлайн



Кол-во участников:
от 15 до 50



Кол-во команд:
Не имеет значения



Кол-во в команде:
3-6 человек



Пример картины



Пример работы команды



Узнать больше об игре!

Игра «Ожившие полотна» — это интеллектуальное творческое упражнение на коммуникативную составляющую процесса взаимодействия между людьми.

Игра просто и эффективно помогает построить открытые коммуникации, способствует сплочению команды и доносит важную идею о разности в восприятии.

Игра иллюстрирует: проблему искажения информации в процессе коммуникации; факт, что людям свойственно упрощать полученные сообщения; взаимосвязь качества коммуникации и качества результата.

Игра тренирует у участников: технику активного слушания, умение выстраивать диалог на общем языке с собеседником, проявлять сотрудничество в коммуникации, умение работать в команде для достижения более высокой цели.

Участники объединяются в несколько команд, задача каждой команды совместными усилиями воссоздать ШЕДЕВР (картину), загаданную модератором.

Подводя итоги игры мы не только восхищаемся получившимися картинами, но и говорим о важности выстраивания единой коммуникации между всеми участниками. Художники не видят исходника и рисуют на холстах акрилом исключительно на основе полученных данных от Посланника вдохновения.

В команде у участников есть три типа ролей:

- Муза (1 человек) – вдохновляет Художников на создание шедевра, дает инструкции по процессу
- Посланник вдохновения (1 человек) – внимательно слушает инструкции Музы и передает их команде художников
- Художники (остальные члены команды) – реализуют задумку Музы, руководствуясь информацией, которую они получают от посланников Вдохновения

